**AVALIAÇÃO 1**

1. [4,0] Construa um **Modelo Lógico e Físico** contendo entidades, relacionamentos e cardinalidades para a solução descrita a seguir:

Uma tarefa comum em qualquer organização é coletar informações estruturadas de um grupo de pessoas. Por exemplo, um gerente pode ter de pedir aos funcionários para entrar com seus planos de férias, um professor pode querer reunir feedback sobre um assunto em particular de alunos, ou um aluno organizando um evento pode querer permitir que outros alunos se registrem para o evento, ou alguém pode querer realizar uma votação on-line sobre algum assunto.

Especificamente, crie um sistema que permitirá que os usuários criem facilmente eventos de coleta de informações. Ao criar um evento, seu criador precisa definir quem é elegível para participar; para isso, seu sistema precisa manter informações do usuário e permitir predicados definindo um subconjunto dos usuários. O criador do evento deverá ser capaz de especificar um conjunto de entradas (com tipos, valores padrão e verificações de validação) que os usuários terão de fornecer. O evento deverá ter um prazo associado e a capacidade de enviar lembretes aos usuários que não submeteram suas informações. O criador do evento pode receber a opção de imposição automática do prazo com base em uma data/hora especificada ou pode decidir fazer o login e declarar que o prazo acabou. Estatísticas sobre as submissões devem ser geradas – para isso, o criador do evento pode ter permissão de criar resumos simples sobre a informação inserida. O criador do evento pode decidir tornar alguns dos resumos públicos, visualizáveis por todos os usuários, seja continuamente (por exemplo, quantas pessoas responderam) ou depois do prazo (por exemplo, qual foi a avaliação média de feedback).

1. [3,0] Projete um **modelo conceitual e Físico** para um mercado eletrônico simples, em que os itens podem ser listados para venda ou para compra sob várias categorias (que deverão formar uma hierarquia). Você também pode querer dar suporte a serviços de alerta, em que um usuário pode registrar o interesse em um item de uma categoria em particular, talvez também com outras restrições, sem anunciar publicamente seu interesse, e é notificado quando esse item for listado para venda.
2. [3,0] Desenvolva o **Modelo Lógico e Físico** de dados para uma oficina mecânica. A oficina possui um conjunto de clientes, cada um deles proprietário de um ou mais veículos. Cada veículo pode estar associado a nenhum ou vários registros de serviços realizados, como manutenções ou reparos.